**Escape game du Groupe VYV (1 min 44)**

Données de santé : comment se protéger ?

BFM Business

Educnum, la CNIL et le Groupe VYV ont organisé à Poitiers les premières journées du numérique citoyen.

# 1. Escape game

Un escape game a été créé pour guider les enfants, comme Romane et Lucile, 10 ans, et leur mère Isabelle, dans leur pratique numérique.

« - Il montre tous les détournements et la photo originale de Martin. Pour l’utiliser, trouve l’élément ci-contre dans ton environnement et scanne-le avec la tablette.

- Il est là, là derrière.

- Tu mets scanner… »

# 2. Candice van Lancker dirige le programme d’éducation numérique du Groupe VYV.

Candice van Lancker, directrice Projets éducation au numérique, Groupe VYV :

« Le principe du jeu c’est partir de 4 missions de la vie quotidienne et que les jeunes, avec leurs parents, puissent réfléchir à pourquoi cette famille s’est retrouvée dans une situation inconfortable comme par exemple une situation de cyberharcèlement, par exemple. Et pour ça, ils auront plusieurs indices à découvrir et les indices les aideront à comprendre finalement comment la famille aurait pu éviter cette situation-là.

L’escape game, ce qui est important, c’est que l’expérience, en étant dans un univers finalement différent et qui intrigue, permet d’apprendre aussi et d’assimiler des informations différentes.

Et l’objectif, ce n’est pas qu’ils retiennent tout après l’escape game, c’est qu’ils puissent sortir de l’escape game et qu’ils puissent ensuite échanger en famille sur les missions qu’ils ont rencontrées. »

« Pour les filles, ce sera bien quand elles manipuleront encore plus les outils informatiques, parce que ça va les sensibiliser. »

« Les parents se posent beaucoup de questions et donc le but ultime c’est de pouvoir finalement créer un dialogue entre eux pour qu’ils puissent se poser les bonnes questions ensemble et pour que ça puisse aussi développer un esprit critique et avoir un regard éclairé sur tout ce qui se passe sur internet. »